

VO Kopřivnice - Výpravní Budova

Výpočet umělého osvětlení venkovního pracovního prostoru dle ČSN EN 12464-2 a SŽDC E11.
Použitá svítidla:



Datum: 25.09.2023
Zpracovatel: Egor Pushkin



Zpracovatel Egor Pushkin
Telefon +420 771 258 553
Fax
e-mail pushkin.engineering@gmail.com

Obsah

VO Kopřivnice - Výpravní Budova

Titulní strana projektu

1

Obsah

2

Venkovní scéna - Realna Situace

Plánovací údaje

3

Svítlidla (seznam souřadnic)

4

Výpočtové plochy (přehled výsledků)

5

Ztvárnění 3D

6

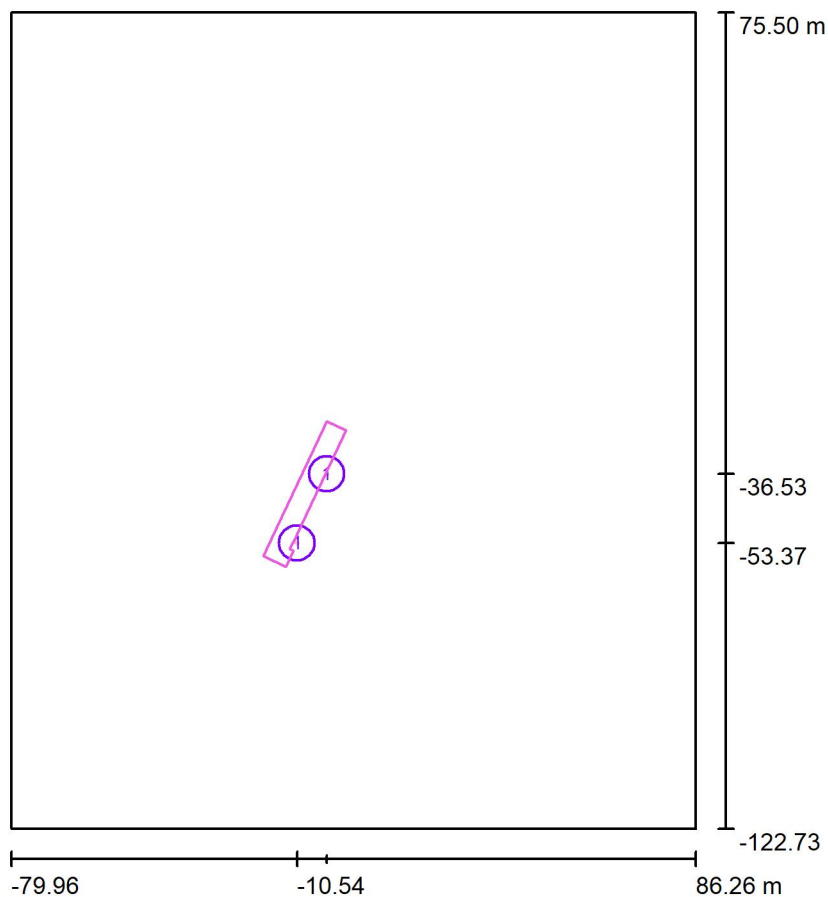
Renderování nepravými barvami

7



Zpracovatel Egor Pushkin
 Telefon +420 771 258 553
 Fax
 e-mail pushkin.engineering@gmail.com

Venkovní scéna - Realna Situace / Plánovací údaje



Činitel údržby: 0.87, ULR/ FHS Inst.: 0.0%

Měřítko 1:1838

Kusovník svítidel

Č.	ks	Označení (Opravný faktor)	Φ (Svítilo) [lm]	Φ (Zdroje:) [lm]	P [W]
1	2	XXXXXXXXXX BGP702 T25 DM65 /727 (Typ 1)* (1.000)	2356	2600	21.0
Celkem:			4711	5200	42.0

*Pozměněné technické údaje

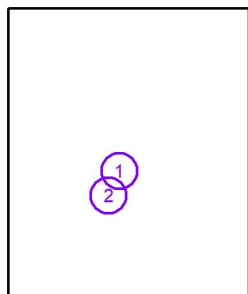


Zpracovatel Egor Pushkin
Telefon +420 771 258 553
Fax
e-mail pushkin.engineering@gmail.com

Venkovní scéna - Realna Situace / Svítidla (seznam souřadnic)

BGP702 T25 DM65 /727 (Typ 1)

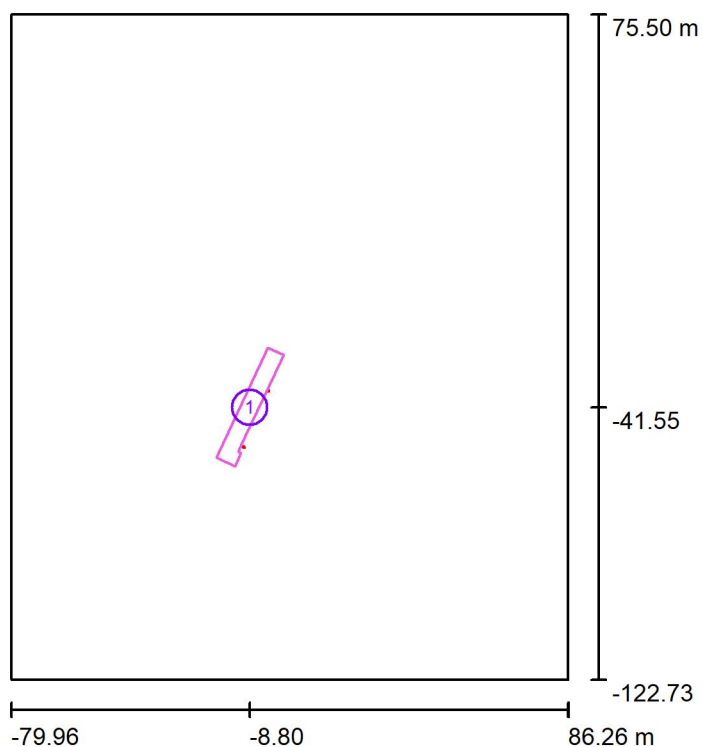
2356 lm, 21.0 W, 1 x 1 x Definováno uživatelem (Opravný faktor 1.000).



Č.	Pozice [m]			Rotace [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	-3.288	-36.526	5.646	0.0	0.0	63.0
2	-10.536	-53.372	5.646	0.0	0.0	63.0

Zpracovatel Egor Pushkin
 Telefon +420 771 258 553
 Fax
 e-mail pushkin.engineering@gmail.com

Venkovní scéna - Realna Situace / Výpočtové plochy (přehled výsledků)



Měřítko 1 : 2256

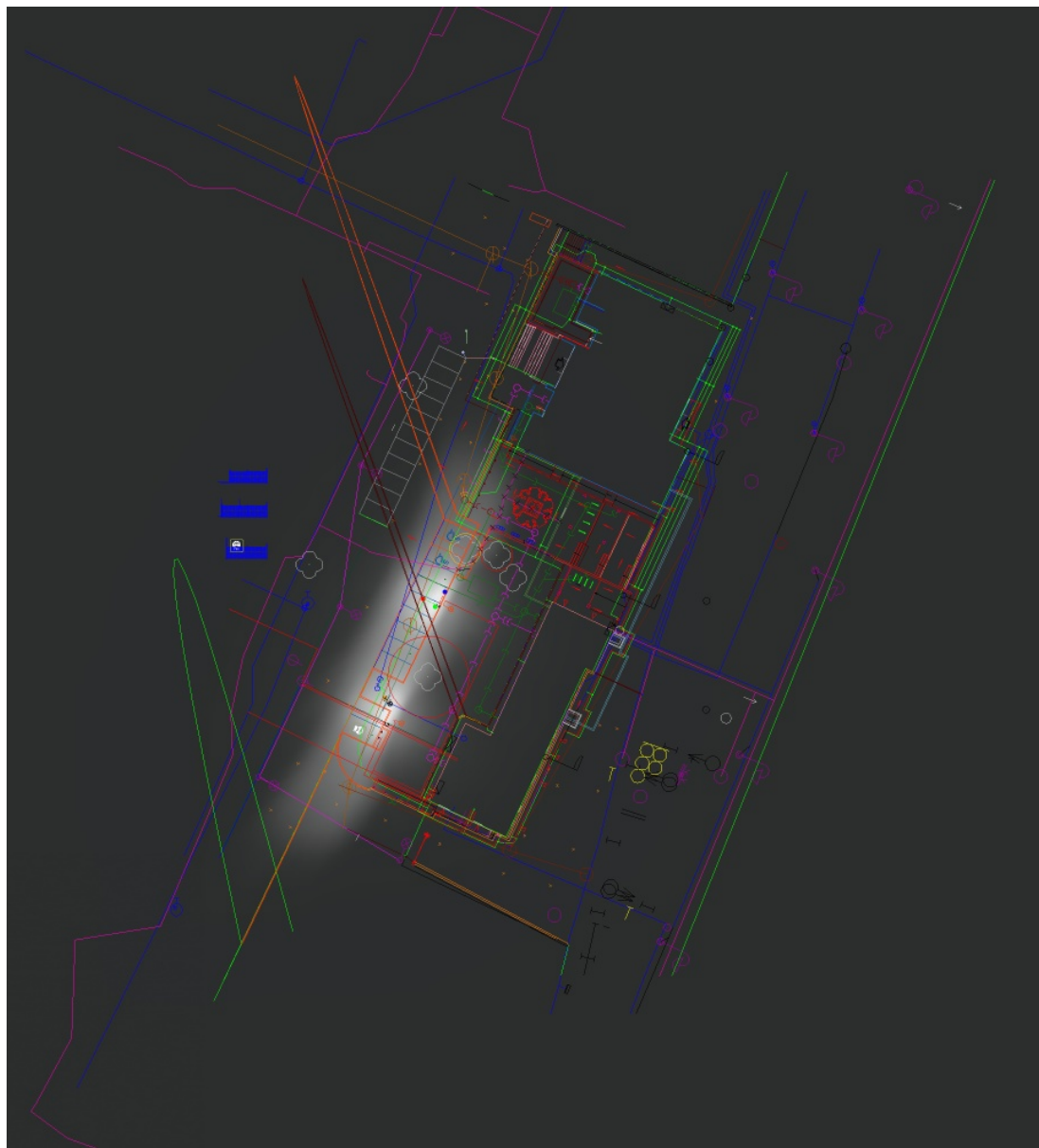
Seznam výpočtových ploch

Č.	Označení	Typ	Rastr	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
1	Výpočtová plocha - Parkoviště	horizontální	39 x 7	11	2.86	27	0.268	0.106



Zpracovatel Egor Pushkin
Telefon +420 771 258 553
Fax
e-mail pushkin.engineering@gmail.com

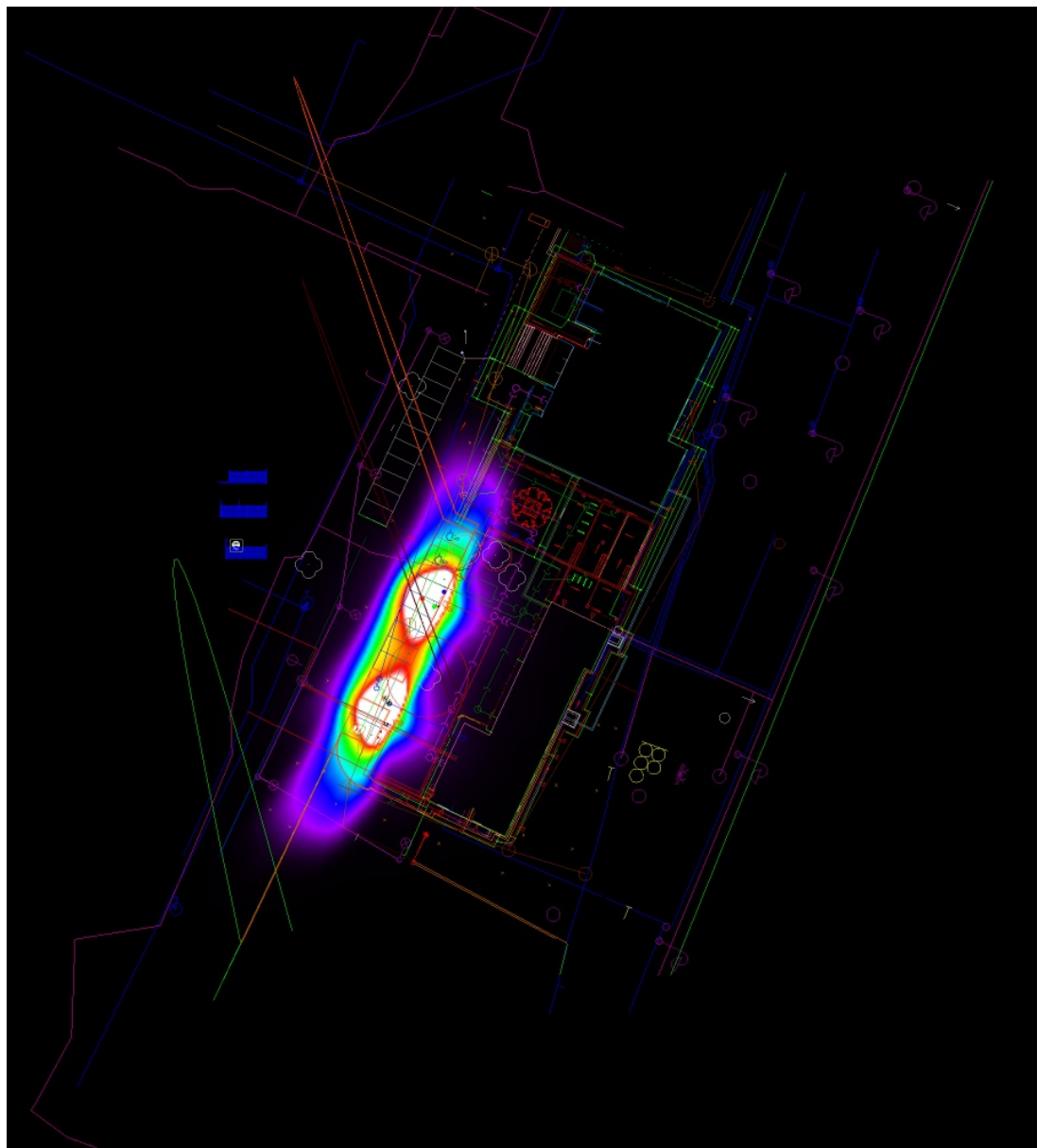
Venkovní scéna - Realna Situace / Ztvárnění 3D





Zpracovatel Egor Pushkin
Telefon +420 771 258 553
Fax
e-mail pushkin.engineering@gmail.com

Venkovní scéna - Realna Situace / Renderování nepravými barvami



0 1.25 2.50 3.75 5 6.25 7.50 8.75 10

lx